

Star Kitchen: parte il format che trasforma i content creator in brand del food&beverage



Trasformare i talent in brand del food & beverage. È questo l'obiettivo di **Star Kitchen**, la nuova società di **Christian Traviglia**, presidente del Gruppo IDNTT, che attraverso la partecipazione al **51% della sua talent agency IN-SANE** e al **49% da KUIRI**, azienda milanese controllata da **LMDV Capital** e a cui fa capo una rete di cucine metropolitane con spazi e attrezzature condivisibili secondo i parametri del Cloud Kitchen, vuole crescere nel mercato B2C del settore.

«L'idea è quella di prendere i talent, sia di IN-SANE che esterni, e trasformarli in brand di cucina, gestiti da Star Kitchen - spiega a Mixerplanet Christian Traviglia -. I talent possono seguire il progetto dal punto di vista comunicativo, mentre IDNTT mette a disposizione le proprie competenze in termini di strategia e gestione del ristorante che potranno aprire».

Da una parte, Star Kitchen fornirà location, organizzazione, esperienza, metodo, tecnologia, processi, competenze tecniche e logistiche per l'avvio e la gestione del ristorante; dall'altra, **il talent si occuperà della promozione e delle attività di marketing**. I talent avranno la possibilità di lanciare **la loro attività sia online, attraverso il delivery, sia attraverso l'inaugurazione di un**

ristorante.

«L'obiettivo è lanciare un programma food & beverage, che si sviluppi sia in forma virtuale, tramite il delivery, sia in contesti fisici, per entrare nel mercato consumer, capitalizzando i contenuti del talent e trasformandoli in opportunità di mercato - continua il presidente-. IN-SANE fornirà loro tutte le risorse necessarie, dall'entrare nel mercato consumer, capitalizzando i contenuti del talent e trasformandoli in opportunità di mercato».

Il requisito per la selezione dei talent è avere **tra 3 e 4 milioni di follower** e una community con un **alto livello di engagement**. Il primo progetto che partirà sarà quello di Mirco Alessandrini, in arte **Ciccio gamer89** che lancerà la linea di panini **"I burger di Ciccio gamer89"**. *«Star Kitchen debutterà sul mercato con Ciccio gamer89, content creator che conta oltre 3,6 milioni di iscritti su YouTube, oltre 1,6 milioni di follower su Instagram e 387 mila iscritti sul canale Twitch»*, aggiunge Traviglia.

Il progetto di Ciccio gamer89 è già stato testato tramite il delivery, e **in 6 mesi ha avuto un fatturato di 500 000 euro**. *«In soli 6 mesi, gli hamburger di Ciccio gamer89 hanno registrato un sell-out di 500.000 euro. Su base annuale, prevediamo di mantenere questo ritmo e ottenere risultati ancora migliori»*, specifica il presidente.

Il target a cui Star Kitchen punta è la **community dei content creators**. *«L'idea è che la community del talent diventi la principale clientela dell'attività. Prevediamo infatti che l'**80% dei clienti provenga dalla community del content creator, mentre il restante 20% sarà attratto dalla qualità del cibo**»*, conclude Traviglia.